

# Regulamin Zawodów



Zawody Dynamiczne 11.07.2021

KS „Dziesiątka” LOK w Łodzi

W formule International Tactical Shooting  
– Firearms United Network

2x (Pistolet + Karabin + Strzelba)



**FIREARMS  
UNITED  
NETWORK**

## ORGANIZATOR ZAWODÓW:

Klub Strzelecki "Dziesiątka" Ligi Obrony Kraju w Łodzi

## MIEJSCE I TERMIN ZAWODÓW:

Strzelnica KS „Dziesiątka” LOK

ul. Konstantynowska 1, 94 – 393 Łódź

Termin: 11 lipca 2021, godz. 11:00 – 17:00

## ZGŁOSZENIA:

Na miejscu, w dniu zawodów w godz. 11:00 – 16:30

## KOSZTY UCZESTNICTWA:

50zł za osobo-start w 1 konkurencji (amunicja własna)

+10zł amunicja do pistoletu na 1 konkurencję

+10zł amunicja do karabinu na 1 konkurencję

+10zł amunicja do strzelby na 1 konkurencję

LUB +20zł – komplet amunicji do 1 konkurencji

## CEL ZAWODÓW:

- Popularyzacja strzelectwa sportowego
- Wyłonienie najlepszych zawodników
- Utrzymanie licencji zawodniczej
- Doskonalenie umiejętności strzeleckich

## UCZESTNICTWO:

Członkowie KS „Dziesiątka” LOK w Łodzi

Osoby posiadające ważną licencję zawodniczą  
PZSS

## SPRAWY RÓŻNE:

- Broń i amunicja własna lub klubowa
- Zawody wpisane w kalendarz ŁZSS.
- W Zawodach obowiązuje niniejszy Regulamin.
- Obsługę sędziowską zapewnia organizator.
- W sprawach nieujętych niniejszym regulaminem decydujące zdanie należy do Sędziego Głównego Zawodów.
- Organizator zastrzega sobie prawo do wnoszenia zmian oraz interpretacji niniejszego Regulaminu.
- Ocena przebiegu konkurencji obliczana jest metodą Comstock
- Wyniki Zawodów zostaną ogłoszone w dniu rozgrywania Zawodów.

Procedura = -10 pkt. za każde przewinienie:

- miss
- niepusty magazynek na ziemi (nie podnosimy!)
- przesunięcie stolika
- strzał z pozycji/postawy innej niż wymagana
- zachowanie niezgodne z opisem toru

Dyskwalifikacja (DQ) za:

- zachowanie zagrażające bezpieczeństwu (w szczególności: złamanie kątów, przemieszczanie z palcem na spuście, strzał niekontrolowany / przypadkowy)
- upuszczenie broni
- rażąco niesportowe zachowanie
- pyskowanie :D

Tor 1 – pistolet (10 strzałów), karabin (10 strzałów), strzelba (5 strzałów)

Odległość: od 5m do 25m

Cele:  
5x tarcza TS9/TS10 („francuz”), od +2 do +5 pkt. w sylwetce  
1x tarcza TS9/TS10 („francuz”) – NO SHOOT, -20 pkt.  
2x tarcza NT23P („żołnierz”), od +6 do +10 pkt. w sylwetce  
5x płytki stalowe, +5 pkt.  
5x płytki stalowe – NO SHOOT, -5 pkt.

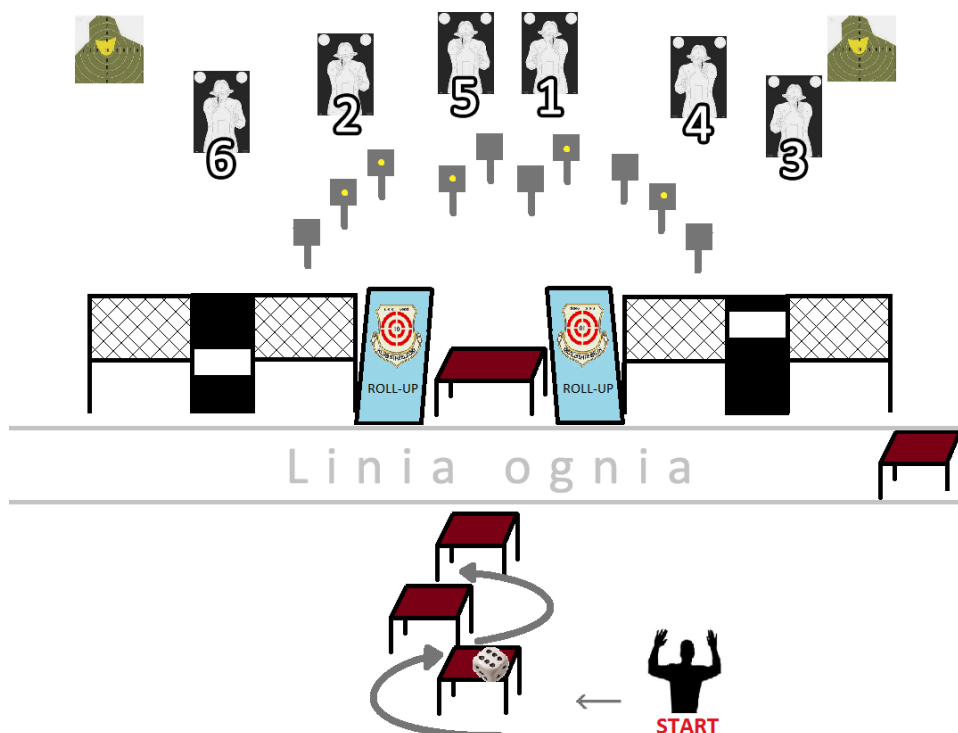
Broń:  
- pistolet centralnego zapłonu z otwartymi mechanicznymi przyrządami celowniczymi  
- karabinek bocznego zapłonu systemu AR/AK z mechanicznymi przyrządami celowniczymi  
- strzelba powtarzalna typu pump-action z mechanicznymi przyrządami celowniczymi  
(dopuszcza się strzelby samopowtarzalne o pozostałych cechach j.w. z dopisaniem +1 procedury)

Amunicja:  
- 9x19mm 10 szt. ładowane po 5 szt.  
- .22LR 10 szt. ładowane po 5 szt.  
- 12/70 (tylko śrut!) 5 szt. ładowane po 5 szt.

Warunki początkowe:  
- pistolet załadowany nieprzeładowany w kaburze  
- karabin niezaładowany nieprzeładowany odbezpieczony na stoliku po prawo  
(1 magazynek na stoliku po prawo, 1 magazynek na stoliku po środku)  
- strzelba załadowana nieprzeładowana zabezpieczona na stoliku po środku  
- postawa, stojąc - ręce nad głową

Na sygnał timera zawodnik:

- rzuca kostką zapamiętując wyrzuconą cyfrę i kolor
- przemieszcza się między stolikami na linię ognia
- dobywa pistolet, przeładowuje i oddaje po 2 strzały **OBURĄCZ** do każdego „francuza” oprócz tego, który oznaczony jest wylosowaną cyfrą (NO-SHOOT), w taki sposób aby wykorzystać 3 stanowiska strzeleckie: dwa otwory w przesłonie oraz środkowy stolik
- chowa pistolet do kabury, a następnie pobiera strzelbę
- z nad środkowego stolika oddaje 5 strzałów **Z PRAWIEJ RĘKI** do stalowych płytek **oznaczonych** wylosowanym kolorem (pozostałe płytki to płytki NO-SHOOT)
- odkłada strzelbę z otwartym zamkiem na środkowy stolik, a następnie pobiera karabin
- z każdego z dwóch otworów w przesłonie oddaje 5 strzałów **Z PRAWIEJ RĘKI** do bardziej oddalonego „żołnierza” – ostatni strzał kończy przebieg konkurencji
- pod nadzorem sędziego rozładowuje i sprawdza każdą broń, po czym następuje ocena przebiegu



Tor 2 – pistolet (10 strzałów), karabin (10 strzałów), strzelba (5 strzałów)

Odległość: od 5m do 25m

Cele:  
5x tarcza TS9/TS10 („francuz”), od +2 do +5 pkt. w sylwetce  
1x tarcza TS9/TS10 („francuz”) – NO SHOOT, -20 pkt.  
2x tarcza NT23P („żołnierz”), od +6 do +10 pkt. w sylwetce  
5x płytki stalowe, +5 pkt.  
5x płytki stalowe – NO SHOOT, -5 pkt.

Broń:  
- pistolet centralnego zapłonu z otwartymi mechanicznymi przyrządami celowniczymi  
- karabinek bocznego zapłonu systemu AR/AK z mechanicznymi przyrządami celowniczymi  
- strzelba powtarzalna typu pump-action z mechanicznymi przyrządami celowniczymi  
(dopuszcza się strzelby samopowtarzalne o pozostałych cechach j.w. z dopisaniem +1 procedury)

Amunicja:  
- 9x19mm 10 szt. ładowane po 5 szt.  
- .22LR 10 szt. ładowane po 5 szt.  
- 12/70 (tylko śrut!) 5 szt. ładowane po 5 szt.

Warunki początkowe:  
- pistolet załadowany nieprzeładowany w kaburze  
- karabin niezaładowany nieprzeładowany odbezpieczony na stoliku po prawo  
(1 magazynek na stoliku po prawo, 1 magazynek na stoliku po środku)  
- strzelba załadowana nieprzeładowana zabezpieczona na stoliku po środku  
- postawa, stojąc - ręce nad głową

Na sygnał timera zawodnik:

- rzuca kostką zapamiętując wyrzuconą cyfrę i kolor
- przemieszcza się między stolikami na linię ognia
- dobywa pistolet, przeładowuje i oddaje po 2 strzały **Z JEDNEJ RĘKI** do każdego „francuza” oprócz tego, który oznaczony jest wylosowaną cyfrą (NO-SHOOT), w taki sposób aby wykorzystać 3 stanowiska strzeleckie: dwa otwory w przesłonie oraz środkowy stolik
- chowa pistolet do kabury, a następnie pobiera strzelbę
- znad środkowego stolika oddaje 5 strzałów **Z LEWEJ RĘKI** do stalowych płytek **NIE-oznaczonych** wylosowanym kolorem (pozostałe płytki to płytki NO-SHOOT)
- odkłada strzelbę z otwartym zamkiem na środkowy stolik, a następnie pobiera karabin
- z każdego z dwóch otworów w przesłonie oddaje 5 strzałów **Z LEWEJ RĘKI** do bardziej oddalonego „żołnierza” – ostatni strzał kończy przebieg konkurencji
- pod nadzorem sędziego rozładowuje i sprawdza każdą broń, po czym następuje ocena przebiegu

